Book administratörs verktyg

1 Introduktion

Ett verktyg för att redigera xml dokument för sagotal klienter.

2 Beskrivning

Ett xml dokument består att olika delar (Chapter,page,scene,object) med data som används i klienten. Vi behöver ett verktyg som kan göra CRUD operationer i de här dokument för att sen kunna användas för att rendera innehåll. Fig 1

Bok innehåll

<<Resurser>>

Frames.

Backgrunds

Bilder.

Objects.

Contents

Inställningar

Fil operationer.

Status.

Språk väljare

Fig 1 redigerings verktyget

3 Metod

3.1 Struktur av en bok.

Book-> Pages -> page->Frames-> Contents- >Content->Objects- >Object

3.2 StartSida

På första sidan ges användarna möjlighet att logga in i systemet. Det skall ju också gå   
 att bytta språket för hela session.

3.3 Redigering sida

3.3.1 CRUD operationer

Det skall gå att lägga till, ta bort och uppdatera en bok   
 innehåll (chapters,sidor,komponents ,o.s.v).   
 Uppdateringen av de olika komponenten sker på en gång i backgrunden. På Klient   
 delen visas up ändringarna on the fly, utan att behöva uppdatera sidan och XML   
 /SQL data uppdateras i backgrunden samtidigt.

3.4 Fil hantering

Först skall man fråga användaren om de vill skapa en ny bok eller ladda up en befintlig bok. Varje användare har en mapp med ett unikt namn, som kommer att innehålla sina

Resurser. Strukturen ser utt såhär:

Username{

Bookname

{

xml

images

resources

}

}

Fig 2

Ladda bok i xml format .

Spara bok i xml format

New

Load

Fig 2

* + 1. New Book

Detkan väljas ut ny template och ett nam till den   
 nya boken. Den lagras på användarens mapp .Mappen skall ha användarnamns   
 namn på.

* + 1. Load book

Det skall ju laddas upp alla böker som finns under användarnas mapp och sen   
 skall användarna ha möjlighet att välja vilken bok de vill jobba med.

Uppdatera huvud vyn med den nya boken innehållet.

Visa upp en lista med böker för användaren att välja på.

Ladda up alla böker under användarens mapp

* + 1. XML fil hantering

Allt data som behövs till bökerna finns i XML form. Den skall ju gå att ladda up,spara sådan filer i mapp strukturen och dessutom göra CRUD operationer

I de .

* + 1. Edit book

Här kan man redigera boktitel, boksbild profil.

* + 1. Delete book

Radera en bok från listan och mappen.

* + 1. Edit Frame

Vid redigeringen av en frame , skall det visas up ett fönster med möjlighet att ändra på backgrunds bilder, Lägga till objekt.

* + 1. Ny frame

I menyn skall man kunna välja olika frame struktur. Rektangel (Täcker en hel

frame) och Square som är två delar i varje frame.

* + 1. Content

Innehållet i varje Frame kallas det för "content". I det läggs till de olika objekt som finns tillgängliga i biblioteket. Det kan innehålla text,character, dialog låda

De olika object kan sen flyttas på i Content delen genom någon sorts Drag&Drop funktion

3.5 Språk

Möjlighet att kunna välja olika språk. Språket som väljs utt skall vara tillgänglig på alla   
 sidor.

3.6 Ljud

Det skall ju gå att lägga till ljud för olika specialla effekter ( wav,mp3)

1. Resultat

Det används en applikation i asp.net MVC som wrappa en xlm fil i en model klass som kan användas i View delen. När man väl renderat xml filen ,då används Jquery för att hantera de olika DOM element påsidan. Businees delen består av Controller som är länken mellan Views delen och businees delen. BookRepository klassen är den delen som hanterar redigering av xml filen ,CRUD operationer. Fileoperation klassen hanterar operationer med katalog och filer.

Jquery UI används flitigt för Drag&Drop funktioner, Accordion, o.s.v

4.1 CRUD

4.1.1 Tillägnande

-Nya sidor

När man klickar på "+" knappen anropas Contrller metoden Addpage som i sin del anropar   
 metoden Addpage in repository klassen Bookrepository. Där läggs till de olika element   
 som behövs för en sida och den nya modelen returneras till View delen

* Nya "Frames"

Man kan välja ut olika frames i biblioteket (rectangle,square). Varje sida består av tre frame och varje frame innehåller object(character,textbox, o.s.v)

När man väljer ut en frame (draggable) i biblioteket körs ut en händelse som fångar upp om den landar på ett komponent (droppable). Informationen skickas utt till Controller AddFrame som i sin del anropar AddFrame i BookRepository och där redigeras XML filen med rätt antal komponenten beroende av frame typen. Sen wrappas den nya xml filen i en BookModel klass färdig att användas av View delen.

* Nya objekt

En "content" element kan innehålla olika obejc , som till exempel : Character2D,character,textBox, o.s.v När man klicka på ett objekt(Draggable) i biblioteket på gränsnittet körs utt en händelse "startDrag" som fångar upp vart objektet hamnar någonstans (Droppable), sen lagras all information i ett object BookModel som består av andra objekt (frameModel och ObjectModel) . BookModel skickas till AddObjectToContent Controller som i sin del anropar metoden med samma namn i BookRepository. Där läggs till informationen i xml filen som sen returneras om igen till View delen som en BookModel .

4.1.2